

EXPERT LESSEN MBO/HBO

De expert lessen zijn bedoeld voor MBO- en HBO-docenten, die zelf lesgeven over de technische kanten van immersive media en extra onderwijsmateriaal kunnen gebruiken, bijvoorbeeld over impact, toepassingen en gebruikersbeleving.

Docenten bepalen zelf welke onderdelen van de expert lessen ze willen gebruiken.



Bij veel slides zijn aantekeningen opgenomen, die een docent naar eigen inzicht kan overnemen.



THEORIE & PRAKTIJK

Draw (Pencil) Generate Vectors (Beta)

toegelicht met praktische voorbeelden.



Diverse aspecten van het ontwerpen en inrichten van immersive environments worden benoemd, voorzien van heldere illustraties.



Mogelijke toepassingen van XR worden besproken, met video's ter verduidelijking. Deze video's staan op YouTube, of zijn gemaakt door HvA studenten.

ENTERTAINMENT
EDUCATIE
WINKLEN
TOERISME
TRAINING & SIMULATIE
GEZONDHEIDSZORG

TESTEN MET DOELGROEP

- Het is belangrijk dat je de testpersonen goed in de gaten houdt als je ze de VR ervaring laat uitproberen.
- Spreek bijvoorbeeld af dat ze hun hand kunnen opsteken als ze misselijk of duizelig worden.
- Geef ze een veilige plek waar ze hun spullen kunnen neerleggen.



En tot slot:
praktische tips voor testen met gebruikers en voorbeelden van survey items waarmee de gebruikersbeleving kan worden nagegaan.



Ook een Powerpoint met de drie expert lessen ontvangen?

Mail naar m.s.vosmeer@hva.nl
Uw mailadres wordt dan ook op de mailinglijst opgenomen voor toekomstige updates.

Centre of Expertise
Creative Innovation



Centre of Expertise
Creative Innovation



EXTENDED REALITY EXPERT LESSEN

Januari 2025

Samengesteld door

In samenwerking met

Mirjam Vosmeer en
Bart-Jan Steerenberg

OASIS & XR Lab